ALKALMAZOTT INFORMATIKA TANSZÉK
Diplomamunka

A Sudoku és változatai

Témavezető: Blázsik Zoltán

Megoldandó feladat:
A játékok, rejtvények igazán szép matematikai és programozási kihívásokat adnak számunkra. A ma igen népszerű Sudoku játékot mindenki ismeri. Vajon könnyű-e géppel megoldatni egy Sudokut? Tud-e a számítógép készíteni ilyen rejtvényt? Meg tudjuk-e tanítani arra, hogy könnyű rejtvényt készítsen, vagy éppen egy nehezebbet? Ezeken felül milyen matematikai szempontból érdekes tulajdonságot vesz észre egy elemző program? Vannak-e egyéb játszható Sudokuhoz hasonló rejtvények?

A megoldáshoz rendelkezésre álló eszközök:
Angol nyelvű cikkek. Magyar rejtvényújságok, könyvek.
http://en.wikipedia.org/wiki/Sudoku

Elérendő cél:
Kell írni egy olyan programcsomagot, amely képes a Sudoku matematikai vizsgálatára, valamint megold és készít Sudoku típusú rejtvényeket.

A téma **programtervező matematikus, vagy programozó matematikus** szakos hallgató részére lett kiírva.

A fenti téma kiírását engedélyezem.

Szeged, 2006 december 1.

Dr. Csendes Tibor
mb. tanszékvezető egyetemi docens